**MEDICAMENTS**

L’utilisateur arrive sur la page d’accueil, par défaut produit, il choisit de modifier ajouter ou supprimer un produit

*Ajouter médicament :*

1. Le système affiche les différents champs à renseigner
2. L’utilisateur renseigne ces champs et clique sur le bouton Ajouter
3. Le système demande confirmation
4. L’utilisateur confirme
5. Le système vérifie que le médicament n’existe pas déjà dans la BDD
6. Le système enregistre l’ajout dans la BDD et revient en 1. Affichage d’un message de confirmation. (Soit revient à la page avec les champs vides)

*Alternatif :*

2-a) L’utilisateur annule l’ajout et clique sur le bouton annuler : retour au menu principal  
 4-a) L’utilisateur clique sur non, retour au 2)  
 5-a) Il y a déjà une occurrence dans la BDD : retour au 2) avec affichage d’un message d’erreur

*Modifier médicament :*

1. L’utilisateur choisit une recherche par nom ou par famille et tape un mot-clé
2. Le système affiche une combobox regroupant les résultats
3. L’utilisateur sélectionne dans la combobox ce qu’il souhaite modifier
4. Le système affiche les différents champs modifiables du médicament
5. L’utilisateur modifie et valide
6. Le système demande confirmation
7. L’utilisateur confirme
8. Le système enregistre les modifications dans la BDD et revient en 4. Affichage d’un message de confirmation.

*Alternatif :*

3-a) L’utilisateur modifie sa recherche : retour en 1)  
5-a) L’utilisateur clique sur annuler : retour en 1), pas de sauvegarde  
7-a) L’utilisateur ne confirme pas : retour en 4)

*Supprimer médicament :*

1. L’utilisateur choisit une recherche par nom ou par famille et tape un mot-clé
2. Le système affiche une combobox regroupant les résultats
3. L’utilisateur sélectionne dans la combobox ce qu’il souhaite supprimer et clique sur le bouton supprimer.
4. Le système demande une confirmation
5. L’utilisateur confirme
6. L’élément est mis à jour en BDD comme supprimé, et n’apparait plus dans l’appli

*Alternatif :*

3-a) L’utilisateur décide d’annuler la suppression et clique sur annuler : retour en 1)  
5-a) L’utilisateur ne confirme pas la suppression : retour en 3)